

# **Kokeilut oppimisen välineenä**

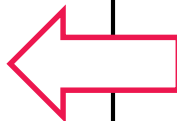
Kalle Nieminen

Sitra



### Complex

- Nopeasti muuttuvassa ja kompleksisessa toimintaympäristössä syy- ja seuraussuhteet voivaan nähdä vain kokeilemalla (retrospektiivisesti)
- "Probe" – tunnista - reagoi



### Complicated

- Vaihtoehtojen tunnistaminen vaatii asiantuntija-analyysia
- Tunnista – analysoi - reagoi



DISORDER



### Chaotic

- Syy- ja seuraussuhteita ei ole
  - Minimoi vahingot
- toimi – tunnista - reagoi

### Obvious

- Ennustettavat ja selkeät kausaalisuhteet, jolloin toiminta on ennakoitavissa (best practice)
- Tunnista – kategorisoi - reagoi



Kokeilukulttuuri

Palvelumuotoilu

Käyttäjälähtöinen suunnittelu

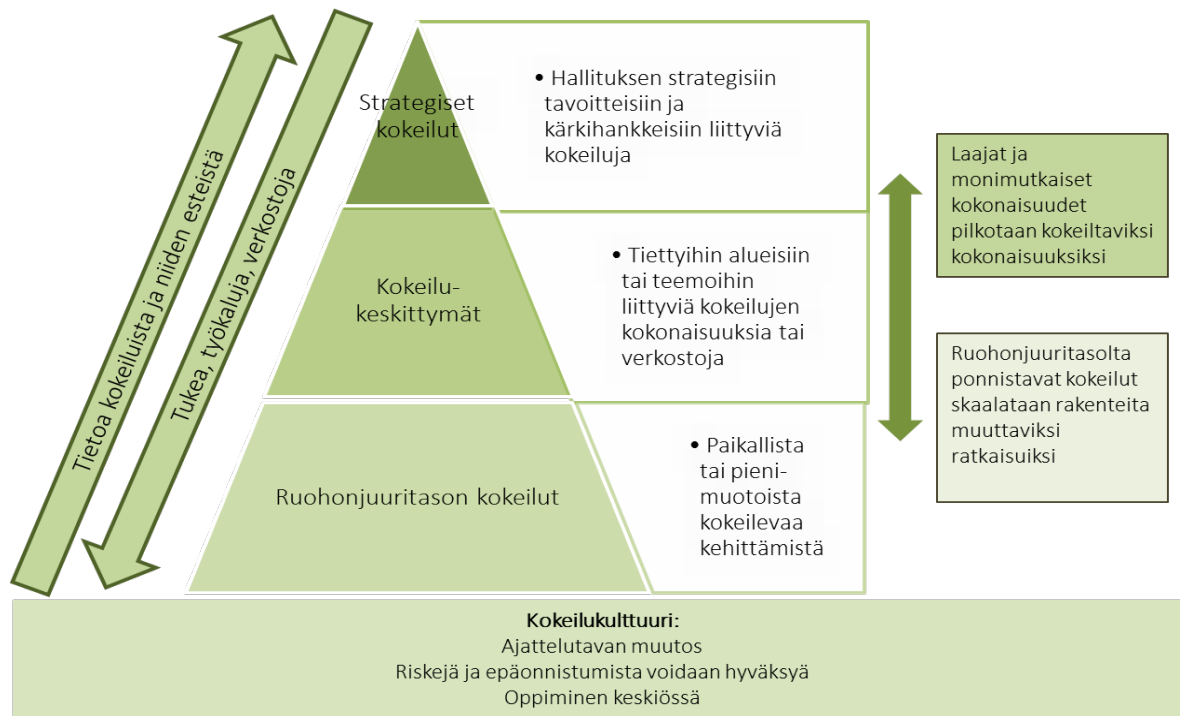
Avoin data

Ennakointi

Dialogi



# Erilaiset kokeilut



# Erilaiset kokeilut

## Kokeileva kehittäminen

Uusien ratkaisujen etsiminen

Paikallista, kontekstisidonnaista

Näyttö käytäntölähtöistä

Ei erillisiä resursseja tai vain vähän  
erillisiä resursseja

Nopeaa oppimista, palautesykli ja  
itsearviointi

## Strategiset kokeilut

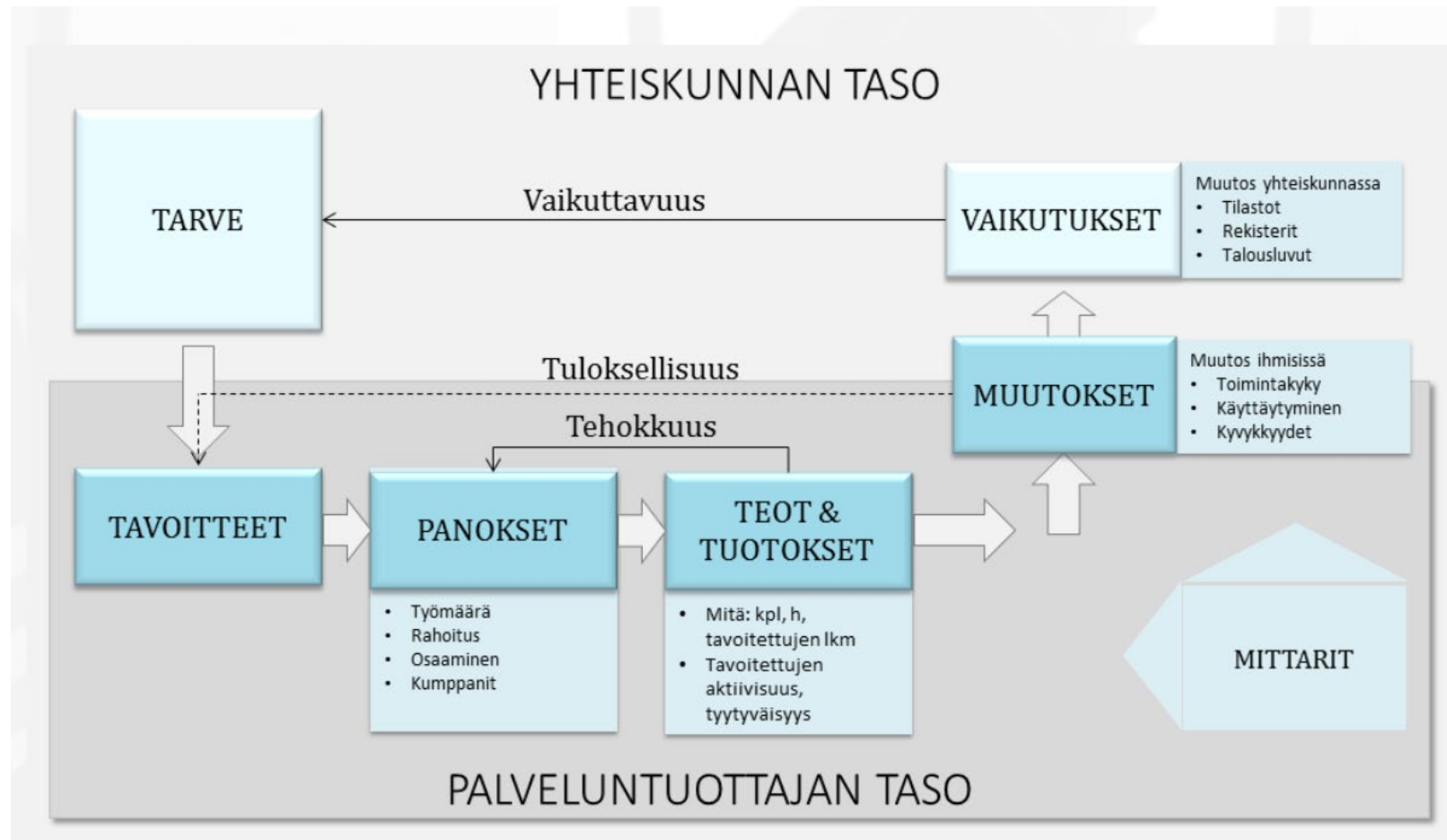
Ratkaisua kokeillaan

Tavoitteena yleistettävyys, siirrettävyys

Näyttö tutkimuspohjaista

Resurssi-intensiivistä

Hidasta, ennen-jälkeen -asetelmat





1

## Experiments

Lupa kokeilla ja  
suunnitelmalliset  
kokeiluasetelmat.





## Kokeilevan kulttuurin arvot:

- Rohkeus
- Ennakkoluulottomuus
- Vuorovaikutteisuus
- Luottamusta
- epävarmuuden sietokyky
- Oppimishalu
- Riskinotto

Stenvall (2017)





1

## **Experiments**

Lupa kokeilla ja  
suunnitelmalliset  
kokeiluasetelmat.

2

## **Experimental design**

Suunnitelmalliset kokeilut,  
systemaattinen tiedonkeruu ja  
oppiminen.

Panostetaan oppien  
keräämiseen  
kokeilun kaikissa  
vaiheissa







1

## **Experiments**

Lupa kokeilla ja suunnitelmalliset kokeiluasetelmat.

2

## **Experimental design**

Suunnitelmalliset kokeilut, systemaattinen tiedonkeruu ja oppiminen.

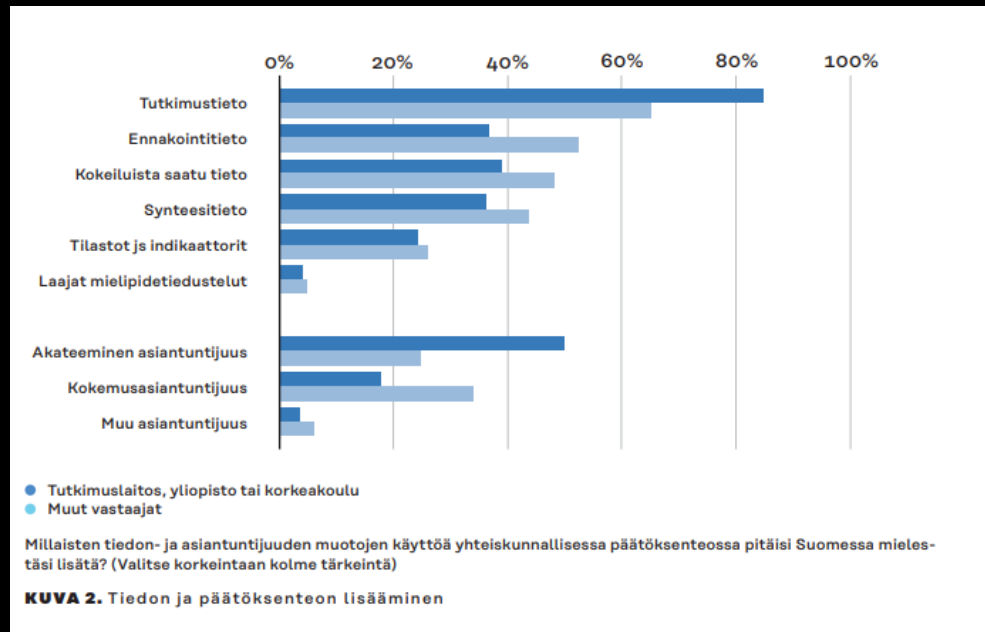
3

## **Experimental "research"**

Systemaattiset kokeilut ja tiedonkeruu. Tulosten edelleen kehittäminen, oppiminen, levittäminen ja liittäminen muuhun tietoon.

# Tieto päätöksenteossa ja johtamisessa

- Kokeilujen kannalta keskeisin onnistumisen mittari on tiedon hyödyllisyys ja kytkeminen laajempaan kehitysprosessiin



# 10 kohtaa hyvään kokeiluun

1. Ymmärretään ongelma ja pohditaan mitä halutaan kokeilla
2. Kokeilu ei ole hanke!
3. Kokeilulla on alku ja loppu
4. Otetaan riskiä ja mahdollisesti epäonnistutaan
5. Otetaan käyttäjät ja sidosryhmät vuoropuheluun
6. Opitaan
7. Opitaan
8. Opitaan
9. Opitaan
10. Liitetään opit laajempiin kehityskulkuihin





**HYVÄÄ  
HUOMISTA,  
SUOMI!**

